

WORLD CUP DE TRUCO DO CLUBE NÁUTICO 2014

DATAS DOS JOGOS: 20 E 27 MAIO E 03 E 10 DE JUNHO ÀS 19 HORAS (SEMPRE ÀS TERÇAS FEIRAS). SENDO QUE: NO DIA 20.05 TEREAMOS UM ÚNICA RODADA E NAS OUTRAS DATAS SERÃO REALIZADAS DUAS RODADAS COM PREVISÃO DE TÉRMINO ÀS 22 HORAS. CABE A COMISSÃO DE ORGANIZAÇÃO COMUNICAR EM TEMPO HÁBIL MUDANÇA DE DATAS E HORÁRIOS CASO TENHA QUE OCORRER.

LOCAL: MIRANTE DO CLUBE NÁUTICO

UNIFORME: É OBRIGATÓRIO O USO DA CAMISA ALUSIVA AO EVENTO, EM CASO EXTRA A COMISSÃO DE EXECUÇÃO E FISCALIZAÇÃO PODERÁ AUTORIZAR A PARTICIPAÇÃO SEM O UNIFORME.

COMISSÃO ORGANIZADORA: COORDENADOR DO DESEL (DENÃO) E (ARÍSIO) DO DESEL, VICE PRESIDENTE DE ESPORTES (AMILTON), PRESIDENTE DO CLUBE (FERNANDINHO), VICE PRESIDENTE DO CLUBE (NECO), VICE DIRETOR SOCIAL (TIÃO) E CARLINHOS (FISCAL E ORGANIZADOR DO EVENTO).

COMISSÃO DE EXECUÇÃO E FISCALIZAÇÃO: COORDENADOR DO DESEL (DENÃO), ARÍSIO DO DESEL E EQUIPE DO CARLINHOS (FISCAL E ORGANIZADOR DO EVENTO).

REGULAMENTO:

Artigo 1º – Na 1ª fase e as fases seguintes serão disputadas em melhor de 3 quedas. A Word Cup de Truco do Clube Náutico será de acordo com a tabela da Copa do Mundo de Futebol 2014.

Artigo 2º – A dupla que não comparecer no horário previamente agendado ou acordado será considerado perdedor por W x O, havendo reincidência estará automaticamente eliminada. Os jogos terão tolerância de 30 minutos para início do primeiro jogo.

Parágrafo 1º – Nas fases oitavas de final, quartas de final, semifinal e final a dupla que não comparecer esta automaticamente eliminada.

Parágrafo 2º – A vitória por W x O será considerado 2 x 0. A dupla que tiver jogo marcador com uma dupla eliminada também será considerado 2 x 0.

Artigo 3º – O cortador pode mandar subir ou descer independente do tipo de corte. Não pode tirar saracura, nem ficar. Não pode mandar o pé ficar com as 3 primeiras cartas do jogo (O pé tem que jogar com as últimas cartas distribuídas). O mão pode queimar até 9 cartas. Não pode passar cartas ao parceiro. Na mão de DEZ, a dupla que não estiver de 10 pode queimar as cartas sem perda de pontos.

Artigo 4º – Se no ato de distribuir as cartas, cair uma virada na mesa, o jogador para quem a carta for dirigida, terá a opção de ficar com ela ou não, se for o parceiro do pé, ele é obrigado a ficar com ela. Se virar 2 ou mais cartas volta a mão. Se o pé distribuir número maior ou menor de cartas ao adversário, não perde pontos e passa o baralho, se algum jogador cartear com número maior de cartas perderá 2 tentos.

Artigo 5º – O pé pode recusar o corte e baralhar novamente, mesmo se o cortador fizer o corte seco ou mandar descer ou subir sem cortar. Na recusa do corte o cortador **é obrigado a cortar seco com uma mão**, se pegar no baralho com as duas mãos, o pé pode baralhar novamente e mandar cortar. Não perde pontos.

Artigo 6º – O jogo será livre, podendo ser usado qualquer tipo de sinal e poderá também falar qualquer coisa na mesa tipo: Mata, Tapa, Deixa, Comigo, Eu sou o pé, etc... Iremos penalizar o mau jogador, ou seja, quem marca carta, esconde cartas, furta tentos, brigas. Estes sim, poderão ser eliminados.

Artigo 7º – A dupla joga em conjunto, se um parceiro correr, correu os dois. A carta somente será considerada jogada quando estiver solta na mesa, mesmo se ela for vista pelo adversário ela não está em jogo, e não pode ser considerado que ela está valendo naquela mão, e nem que a dupla está correndo.

Artigo 8º – EMPATE : No empate o mão é o primeiro a mostrar a sua carta. Para o desempate todos terão que mostrar sua carta maior, não pode esconder a carta maior para uma possível terceira mão, ela não irá valer. Caso o empate persistir, todos 4 jogadores terão que apresentar a 3 carta, que irá decidir a mão.

ATENÇÃO : Se na 2ª ou 3ª carta, alguém trucar terá que matar, se não matar perderá os pontos em jogo. MÃO TRUCADA NÃO TEM EMPATE. No empate todo jogador é obrigado apresentar a sua carta, se ele jogar dentro, que dizer que a dupla correu, ou seja pede os pontos.

Artigo 9º – MÃO DE DEZ :

Parágrafo 1º – A dupla que tiver de 10, um parceiro não pode ver as cartas do outro.

Parágrafo 2º – A dupla que tiver de 10, se descartar quando for mão ou após o adversário ele aceitou a jogar.

Parágrafo 3º – A dupla que tiver de 10, não poderá trucar, queimar, tirar saracura, cortar o baralho ficar e nem passar carta para o parceiro ou cometer qualquer outro tipo de erro, perde 4 tentos.

Parágrafo 4º – Se a dupla que não estiver de 10 trucar, perderá 4 tentos, ou seja o jogo ou a queda.

Artigo 10º – Não é permitida a troca de lugar antes de completar um jogo, se uma dupla trocar de lugar, a dupla adversária somente poderá trocar de lugar após o outro jogo.

Artigo 11º – A dupla que inscrever um reserva nos dias de jogos o reserva não poderá ficar menos de 10m. da mesa de seus parceiros.

Artigo 12º – Regras inventadas na mesa não tem validade nas decisões em que solicitada a presença do fiscal, só vale o que está escrito no regulamento. A organização poderá determinar que nas mesas que estiver dando problemas que : não

haja cartas cobertas (abertas na mesa) ou indicar uma pessoa para baralhar e distribuir as cartas sem corte, apenas o cortador indicar se sobe ou desce.

Artigo 13º – Proibido jogar embriagado, tocar de maneira agressiva no adversário, portar qualquer tipo de arma, pronunciar palavrões etc, poderá ser eliminado. Pedimos aos jogadores respeitarem o local do evento e se algum jogador quebrar mesa ou cadeira intencionalmente irá arcar com o valor da mesa ou cadeira.

Artigo 13º– Somente poderão participar do torneio associados e maiores de 15 anos.

Artigo 15º – Caso duas ou mais equipes terminem empatadas com o mesmo numero de pontos na classificação final, terá o seguinte critério de desempate:

- | | |
|--------------------------------|--|
| a) Confronto Direto | b) Maior numero de quedas vencidas. |
| c) Saldo de queda. | d) Maior nº de jogos vencidas por 2 quedas a zero. |
| e) Maior nº de jogos vencidos. | f) Sorteio. |

Artigo 16º- Os casos omissos e as penalidades serão decididas sempre por um membro **da COMISSÃO ORGANIZADORA** e outra da **COMISSÃO DE EXECUÇÃO E FISCALIZAÇÃO**, recomenda se, que em caso de julgamento que haja um número impar de integrantes destas comissões para realizar a votação.

Boas sorte!

Comissão Organizadora do WORLD CUP de truco do Clube Náutico 2014